

Пакет компонентов VisualTech

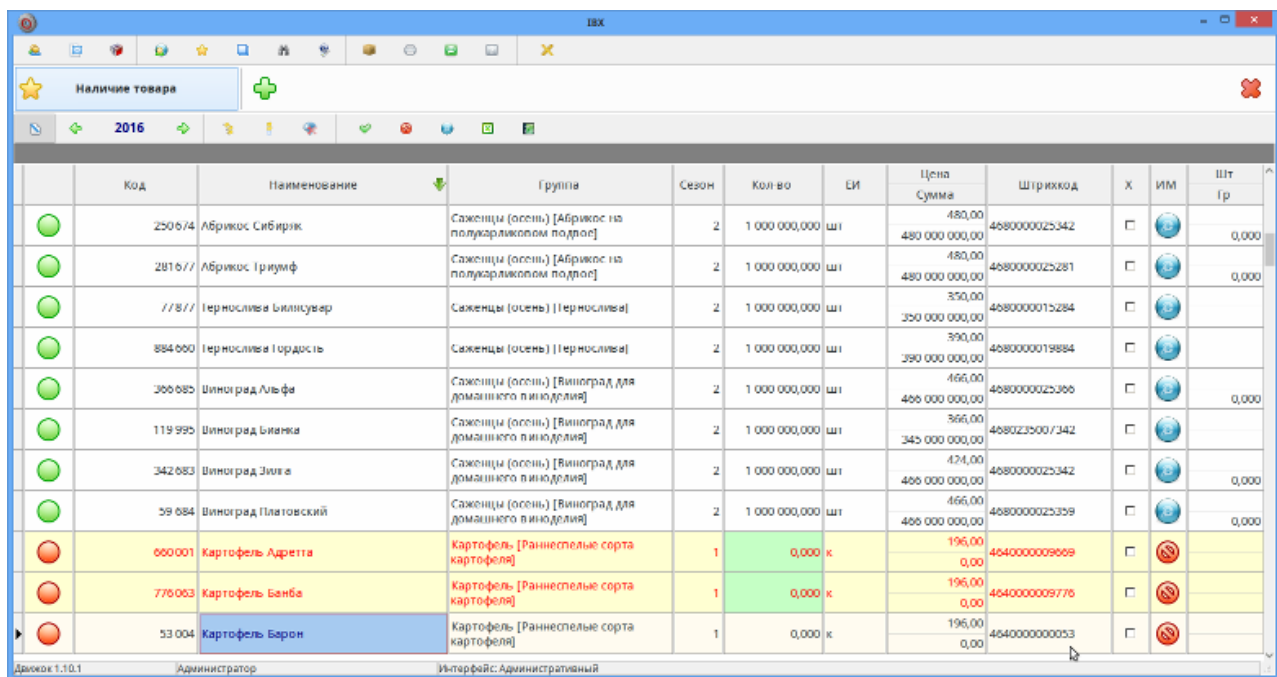
visual-t.ru/components.html

Для Lazarus 2.0 [\[Скачать\]](#)

Для Lazarus 1.8 [\[Скачать\]](#)

TxDBGrid

Сетка с измененным оформлением и свойствами



Код	Наименование	Группа	Сезон	Кол-во	Ед	Цена	Штрихкод	X	ИМ	Шт	Gr
250674	Абрикос Сибиряк	Саженицы (осень) [Абрикос на полупарниковом подвое]	2	1 000 000,000	шт	480,00 480 000 000,00	46800000025342	<input type="checkbox"/>		0,000	
281677	Абрикос Триумф	Саженицы (осень) [Абрикос на полупарниковом подвое]	2	1 000 000,000	шт	480,00 480 000 000,00	46800000025281	<input type="checkbox"/>		0,000	
77877	Пернослива Биллисувар	Саженицы (осень) [Пернослива]	2	1 000 000,000	шт	350,00 350 000 000,00	46800000015284	<input type="checkbox"/>			
884600	Пернослива Гордость	Саженицы (осень) [Пернослива]	2	1 000 000,000	шт	390,00 390 000 000,00	46800000019884	<input type="checkbox"/>			
366685	Виноград Альфа	Саженицы (осень) [Виноград для домашнего виноделия]	2	1 000 000,000	шт	466,00 466 000 000,00	46800000025366	<input type="checkbox"/>		0,000	
119595	Виноград Бьянка	Саженицы (осень) [Виноград для домашнего виноделия]	2	1 000 000,000	шт	345,00 345 000 000,00	4680235007342	<input type="checkbox"/>			
342683	Виноград Элиза	Саженицы (осень) [Виноград для домашнего виноделия]	2	1 000 000,000	шт	474,00 466 000 000,00	46800000025342	<input type="checkbox"/>		0,000	
59684	Виноград Платовский	Саженицы (осень) [Виноград для домашнего виноделия]	2	1 000 000,000	шт	466,00 466 000 000,00	46800000025359	<input type="checkbox"/>		0,000	
660001	Картофель Адретта	Картофель [Раннеспелые сорта картофеля]	1	0,000	к	196,00 0,00	46400000009669	<input type="checkbox"/>			
776003	Картофель Банба	Картофель [Раннеспелые сорта картофеля]	1	0,000	к	196,00 0,00	46400000009776	<input type="checkbox"/>			
53004	Картофель Барон	Картофель [Раннеспелые сорта картофеля]	1	0,000	к	196,00 0,00	46400000000053	<input type="checkbox"/>			

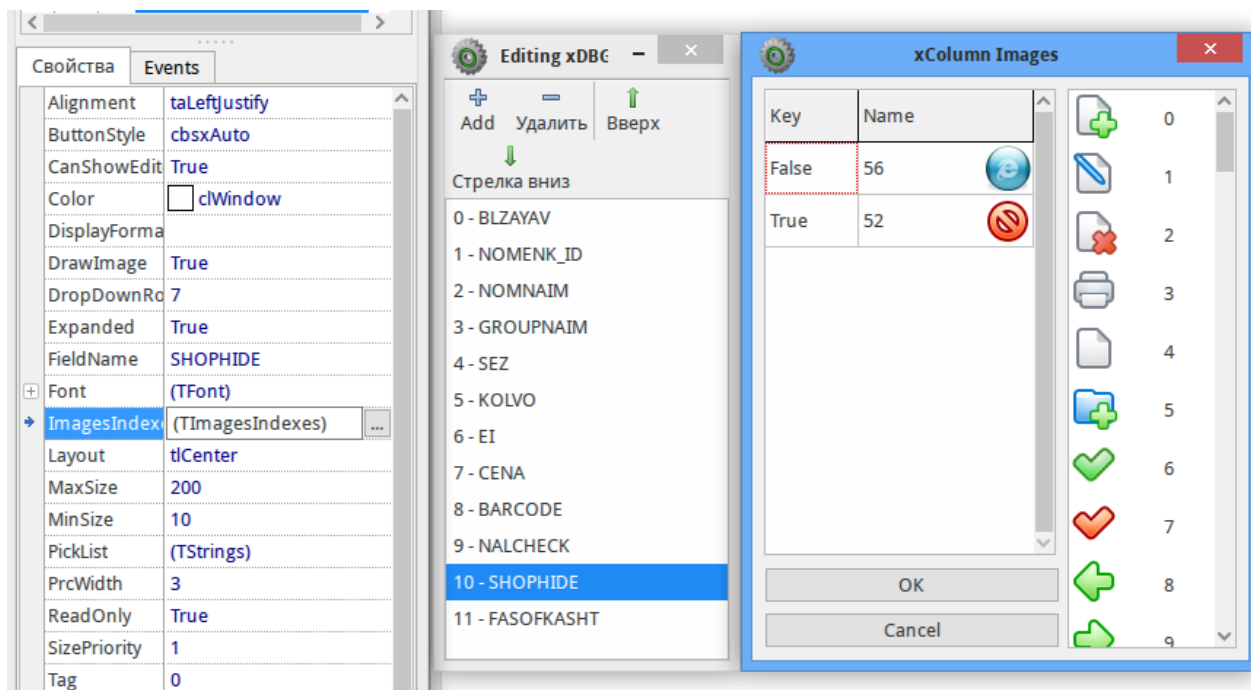
- Сетка поддерживает вывод до 2х полей в одном столбце, смысл - как можно больше информации разместить на экране, чтобы не пролистывать сетку влево, вправо. TxColumn.FieldName - задает имя первого поля и TxColumn.xFieldName - имя второго поля, соответственно в TxColumn.Title есть Caption и xCaption для задания заголовков.

- Перенос текста в ячейках. TxColumn.WordWrap задает перенос для первого поля и TxColumn.xWordWrap для второго поля.

- Автоматически регулируемая ширина колонок в процентном отношении к ширине сетки. Свойство TxColumn.PrcWidth задает процент ширины. Сумма всех значений этого свойства для всех столбцов в сетке, не должна превышать 100.

- Вывод иконок в ячейках сетки. TxDBGrid.ImagesList - задает библиотеку иконок. TxColumn.ImageIndexes - задает какое изображение рисовать в зависимости от значения поля. В визуальном редакторе свойства указать в поле Key - значение

поля базы данных в поле Values указать номер иконки (номер иконки прописывается сам если щелкнуть на изображении иконки в редакторе).



- Регулируемая высота строк. `TxDBGrid.IncRowHeight` - задает приращение к высоте строки.

- Подсветка строк и отдельных полей. `TxDBGrid.RowHighLights` - свойство в виде коллекции, которое задает подсветку строк. У каждого экземпляра коллекции свойства: `CellOnly` - задает подсвечивать ячейку или всю строку, `FieldName` - задает ключевое поле набора данных, на значение которого будет ориентироваться программа, `FieldValue` - задает значение поля, при котором применять настройки подсветки, `Color` и `FontColor` задают фон ячейки и цвет шрифта для поля `FieldName` если в нем значение `FieldValue`. Для каждого поля можно создавать несколько экземпляров коллекции подсветки. Настройки подсветки применяются в порядке очередности их следования в коллекции. Поэтому сначала нужно создать экземпляры коллекции которые будут задавать подсветку строк, затем те, что будут задавать подсветку отдельных полей (экземпляры коллекции подсветки со свойством `CellOnly = True`)

- Подсветка текущей активной строки. `TxDBGrid.RowHightLightColor` - задает цвет активной строки, по умолчанию кремовый. `TxDBGrid.Options.RowHgithLight` включает и выключает подсветку активной строки.

- `InsertAction: TAction` - назначьте действие, которое будет вызываться при нажатии в сетке на клавишу `<Ins>`

- `EditAction: TAction` - назначьте действие, которое будет вызываться при нажатии в сетке на клавишу `<F4>`

- `DeleteAction: TAction` - назначьте действие, которое будет вызываться при нажатии в сетке на клавишу `<Ctrl> + `

- `SelectAction: TAction` - назначьте действие, которое будет вызываться при

нажатии в сетке на клавишу <Enter>

TBarCodeHook

TBarCodeHook - компонент облегчающий работу со сканером штрихкода, работающим в разрыв клавиатуры.

Принцип работы компонента:

Компонент проверяет скорость поступления символов с клавиатуры, если в потоке присутствуют только цифры, и скорость их поступления не менее контрольной величины, то компонент считает, что символы вводятся со сканера штрихкода. По окончании ввода генерируется событие OnBarCode, введенный штрихкод доступен в свойстве BarCode.

Свойства:

TBarCodeHook.CompletingKey: Integer - код клавиши завершающей ввод штрихкода, по умолчанию 13 (клавиша <Enter>), когда в потоке встречается этот код, генерируется событие OnBarCode.

TBarCodeHook.ClearKey: Boolean - Если True, то когда компонент слушает сканер (пока свойство Active = True) он убирает из потока перехваченные коды клавиш, может затруднить ввод цифр с клавиатуры и сделать его не корректным. По умолчанию True.

TBarCodeHook.DelayTime - Величина в миллисекундах, в течении которого компонент ждет появления следующего цифрового символа, если скорость появления символов в потоке больше этой величины, компонент считает что символы вводятся не со сканера.

TBarCodeHook.Active: Boolean - включает и выключает работу компонента, когда True компонент активен и перехватывает ввод цифр с клавиатуры.

Особенности работы:

Когда свойство компонента Active устанавливается в True, компонент устанавливает свой обработчик события OnKeyDown на форму, на которой он размещен и свойство формы KeyPreview переводит в True, поэтому работать может только на форме, в TDataModule и TFrame работать не будет.

TFormsBar

TFormsBar - панель MDI окон, компонент эмулирующий работу MDI.



У компоненты 2 системные кнопки (HomeButton и SysButton), на скриншоте на кнопке HomeButton зеленый плюс, на SysButton красный крест. Иконки и выполняемые действия на системные кнопки Вы назначаете сами. На первую кнопку обычно назначается всплывающее меню, на вторую, закрытие активного

окна. Системные кнопки могут быть спрятаны.

Принцип работы:

Вы создаете форму и регистрируете её на панели FormsBar с номером иконки, в момент регистрации на FormsBar добавляется кнопка формы с указанной иконкой, надпись на кнопке соответствует свойству Caption регистрируемой формы. У формы убирается рамка, она разворачивается на все доступное клиентское пространство. При переключении кнопок на FormsBar, активируется соответствующая форма, привязанная к кнопке. При разрушении формы, кнопка автоматически разрушается.

Методы:

procedure AddForm(AForm: TCustomForm; IconIndex: Integer = -1) Регистрирует форму с номером иконки IconIndex из ImageList, кнопка формы добавляется в конец, после всех уже имеющихся кнопок (кроме системных).

procedure InsertForm(AForm, AfterForm: TCustomForm; IconIndex: Integer = -1) Регистрирует форму с номером иконки IconIndex из ImageList, кнопка формы добавляется после кнопки, к которой привязана форма указанная в параметре AfterForm.

procedure InsertFormWithParent(AForm, ParentForm: TCustomForm) Регистрирует форму AForm с номером иконки IconIndex из ImageList, кнопка формы добавляется после кнопки, к которой привязана форма указанная в параметре ParentForm, сама ParentForm становится недоступной пока не будет закрыта AForm, что-то вроде ShowModal из 2х форм, обычно используется чтобы заблокировать форму журнал документов, пока открыт его редактор.

procedure ReplaceForm(NewForm, OldForm: TCustomForm; IconIndex: Integer = -1) Регистрирует форму NewForm с номером иконки IconIndex из ImageList, кнопка формы заменяет кнопку, к которой привязана форма указанная в параметре OldForm, сама OldForm при этом не разрушается и если OldForm Вам больше не нужна, Вы сами должны принять меры по уничтожению OldForm.

procedure ActivateForm(AForm: TCustomForm) Активирует форму AForm и соответствующую ей кнопку. Если у формы свойство Enabled = False, то этот метод не сможет активировать форму, Ваша задача перед использованием метода самостоятельно проверить доступность формы (свойство Enabled)

procedure RemoveForm(AForm: TCustomForm) Удаляет кнопку формы AForm с панели FormsBar. Сама форма при этом не разрушается и если она Вам больше не нужна, Вы должны самостоятельно позаботиться об её разрушении.

procedure SetActiveControl(AForm: TCustomForm; AWinControl: TWinControl)

Метод заставляет FormsBar запоминать для формы AForm элемент управления AWinControl как активный, используется при переключении между формами, при переключении на форму AForm, в момент её появления фокус будет установлен в AWinControl. Обычно при переключении форм FormsBar сам запоминает последний активный элемент управления, но в некоторых случаях, может работать не правильно и тогда понадобится этот метод, либо когда при появлении формы требуется установить фокус ввода в какой-то конкретный элемент управления.

procedure CloseAll Вызывает метод Close у всех зарегистрированных форм.

Свойства:

property FormCount: Integer - возвращает количество зарегистрированных форм.

property Items[Index: Integer]: TCustomForm - позволяет обращаться к зарегистрированным формам по индексу.

property ActiveForm: TCustomForm - текущая активная форма, если ни одной формы на FormsBar не зарегистрировано, вернет nil.

property HighLightFont: TFont - задает шрифт для надписи на активной кнопке.

property HomeButton: Boolean - разрешает использование первой системной кнопки (на скриншоте зеленый плюс), если HomeButton = False, кнопка не отображается.

property SysButton: Boolean - разрешает использование второй системной кнопки (на скриншоте красный крест), если SysButton = False, кнопка не отображается.

property OnSysButtonClick: TNotifyEvent - событие, которое происходит при нажатии на SysButton, Sender будет содержать указатель на активную форму.

property DropDownMenu: TPopupMenu - всплывающее меню, если назначено, будет появляться при нажатии на HomeButton.

property HomeAction: TBasicAction - действие, если назначено, будет вызываться при нажатии на HomeButton (если назначено DropDownMenu то HomeAction игнорируется).

property OnHomeButtonClick: TNotifyEvent - событие, происходит при нажатии на HomeButton.

property ImageList: TImageList - библиотека изображений для кнопок на FormsBar.

property HomeIconIndex: Integer - номер иконки для HomeButton.

property SysIconIndex: Integer - номер иконки для SysButton.

property CloseBtn: Boolean - разрешает использовать маленькую кнопку на кнопке формы рядом с надписью, появляется при наведении на кнопку формы мышью, используется для закрытия формы привязанной к кнопке. Само нажатие ни каких действий с формой не производит и генерирует событие

OnCloseBtnDown, в нем Вы должны сами прописать код для закрытия формы.

property OnCloseBtnDown: TNotifyEvent - событие, происходит при нажатии на CloseBtn, в Sender передается указатель на форму привязанную к кнопке.

property FormsBarBorders: TFormBarBorders - задает рамку вокруг FormsBar

property Native: Boolean - если True - то задает отрисовку с нативным видом системы для панелей, если False просто заливает все площадь FormsBar одним цветом.

property WrapText: Boolean - задает перенос текста в кнопках.

property MildeLineColor: TColor - цвет разделителя между кнопками.

property FormsParent: TWinControl - задает контейнер для форм, в котором будут разворачиваться зарегистрированные формы, если не указано, то используется сама форма на которой размещен FormsBar.

TLabeledDBEdit, TLabeledDBCombo, TLabeledDBLookupCombo

Элементы управления данными с привязанной надписью. Положение надписи может регулироваться.

Свойства:

property LabelAnchorCompanion: TAnchorKind - задает положение надписи относительно поля (сверху, снизу, справа, слева).

property LabelAlignment: TAlignment - задает положение надписи в горизонтальной плоскости, работает только если надпись расположена сверху или снизу поля.

property LabelCaption: TCaption - сама надпись.

property LabelVisible: Boolean - показать или скрыть надпись

TDBEditButton

Поле управления данными с привязанной надписью и кнопкой. Для надписи свойства описаны выше.

Свойства:

property ButtonWidth: integer - ширина кнопки.

property ButtonCaption: TCaption - надпись кнопки.

property ImageList: TCustomImageList - библиотека изображений для иконки на кнопке.

property ImageIndex: TImageIndex - номер изображения, для кнопки в нормальном состоянии.

property DownImageIndex: TImageIndex - номер изображения, для кнопки в нажатом состоянии.

property ButtonSpacing: Integer - расстояние между иконкой на кнопке и текстом.

property ButtonLayout: TButtonLayout - положение иконки на кнопке.

property ButtonAction: TBasicAction - действие которое происходит при нажатии на кнопку.

property OnButtonClick: TNotifyEvent - событие, генерируется при нажатии на кнопку

ВНИМАНИЕ! Чтобы нажать на кнопку с клавиатуры без использования мыши, в поле ввода текста нажмите клавиши <Ctrl> + <Enter>

TxDBCheckBox

Клон стандартного TDBCheckBox, у которого почему-то отсутствует событие OnKeyDown. В TxDBCheckBox оно доступно.

TxSpeedBtn

Клон TSpeedBtn, но умеет отрисовывать иконку из ImageList.

TDesignerManager

Дизайнер форм

Компонент был сделан для использования в Дизель-Паскаль и там он используется в настоящее время.

Как использовать смотрите простой [пример \(Загрузить\)](#)

Для полноценного использования смотрите исходный код проекта CrossDesigner из состава Дизель-Паскаль.